



Torneo Interfacultades UES
“EL PLAN, APRENDE Y EMPRENDE”

BASES DEL TORNEO

1. Generalidades.

El Centro de Fomento de la Innovación y el Emprendimiento de la Universidad de El Salvador (CEFIE-UES), organizará y desarrollará un Torneo Interfacultades, en materia de emprendimiento, creatividad e innovación, denominado: Torneo Interfacultades UES “**El Plan, Aprende y Emprende**”, en su 1era edición.

Dicho torneo tiene como finalidad el fomento del espíritu emprendedor en los estudiantes de la Universidad de El Salvador, además de enseñar a los participantes conceptos básicos de emprendimiento, simular la creación y funcionamiento de los negocios.

2. Objetivos del concurso en la UES.

General.

- Estimular el espíritu emprendedor, creativo e innovador en los estudiantes de la Universidad de El Salvador, mediante el desarrollo de una actividad de mesa el cual simulada diferentes escenarios a los que se exponen los emprendedores en el desarrollo e implementación de sus ideas de negocios.

Específicos.

- Proporcionar herramientas que desarrollen en los jóvenes el cumplimiento de metas, disposición a asumir riesgos y aprendizaje basado en la generación de un entorno de emprendimiento.
- Fomentar el trabajo en equipo, la toma de decisiones, la creatividad y el liderazgo como competencias básicas de un profesional universitario.
- Impulsar en la UES una cultura de emprendimiento e innovación mediante la implementación de este tipo de actividades.

3. Descripción general del torneo:

El CEFIE realizará en la UES un torneo en materia de emprendimiento. Dicha actividad consiste en el desarrollo unas rondas eliminatorias, utilizando como herramienta un juego de tablero que permite simular de forma amigable el proceso de emprendimiento empresarial. El juego está diseñado como una herramienta pedagógica; el cual ayuda a reconocer y explotar las características de cada emprendedor, poner a prueba y desafiar a la persona que están jugando.

Dicho juego es denominado “**EL PLAN, Aprende y Emprende**” y es implementado en el país por PROINNOVA de la Fundación Salvadoreña para El Desarrollo Económico y Social (FUSADES); quienes apoyaran en la UES en dar a conocer y capacitar a los responsables y participantes de la actividad.

4. Participantes.

Sólo podrán participar en este torneo, estudiantes activos y egresados de cualquiera de las carreras de las facultades de la Universidad de El Salvador, y podrán participar todas aquellas personas interesadas en poner a prueba sus habilidades para responder ante situaciones críticas que se puedan presentar, no solamente aquellos que tengan ideas de negocios.

Los interesados podrán inscribirse de manera individual en la página de Facebook del CEFIE a través de un formulario de inscripción.

5. Proceso de descripción del juego:

Para desarrollar esta actividad en la Universidad de El Salvador se realizarán grupos de estudiantes provenientes de diferentes facultades previamente inscritos de forma individual a través de un formulario de inscripción realizado por el CEFIE. Se formarán grupos multidisciplinarios (7 grupos), compuestos por 6 estudiantes provenientes de diferentes facultades. Los grupos serán organizados por el CEFIE de tal manera, que cada grupo esté compuesto por estudiantes de las diferentes facultades.



Actividades a realizar durante el juego:

1. Jornada de inducción a los participantes, con el fin de instruirles en la dinámica del juego, las componentes del juego, las reglas, preparativos, secuencia de juego y recorrido por los distritos, entre otra información importantes al respecto.
2. Inicio de la 1era ronda, donde participan todos los inscritos en el torneo, previamente agrupados. De dicha ronda se obtendrán 7 ganadores (1 por grupo). Al finalizar la 1era ronda el coordinador de mesa debe identificar el ganador en su mesa según criterios. (Ver criterios en el apartado 7).
3. Se procederá al inicio de la 2da ronda del juego, donde se enfrentarán los ganadores en una sola mesa de juego (7 participantes).
4. Finalizado el juego en la 2da ronda, se procederá al reconocimiento de resultados; en el cual los 3 participantes que tengan los mejores resultados serán los ganadores; estos serán identificados por un panel de jurado y cumpliendo con los criterios estipulados.
5. Durante la actividad se realizarán diferente tipo de rifas.

6. Dinámica e indicaciones generales del juego:

Las mesas de juego estarán dirigidas por un “**coordinador de mesa**”, capacitado previamente por FUSADES, seleccionado y asignado por el CEFIE.

Cada ronda de juego tendrá una duración máxima de 1 hora y 30 minutos.

- **Primera ronda:** 7 mesas con 6 jugadores cada una
- **Segunda ronda:** 1 mesa con 7 jugadores.

Los criterios que se tomaran en cuenta para definir a los ganadores son:

- Inversiones realizadas por sus distintos especialistas.
- Tecnología e infraestructura.
- Recursos con que cuenta en el juego.

NOTA: Anexamos a este archivo el Manual del Juego, con sus respectivas reglas y componentes.

Habrá un equipo de monitores que estarán en cada mesa (1 por mesa), supervisando las reglas del juego para determinar a los ganadores de la 1era y 2da ronda. En caso de empate, se contará el número de inversiones de los jugadores, número de fichas de productos y se sumará el coste del total de inversiones adquiridas por los mismos.



7. Fechas importantes del torneo

Las fechas para la realización del concurso son las que se muestran a continuación:

- Inicio de inscripción: **A partir del 25 de marzo hasta las 23:59 pm del 20 de abril de 2019.**
- Realización de formación: **jueves 25 de abril 2019 por la mañana, de 10:00 am a 12:00 md**
- Realización del torneo y premiación de ganadores: **jueves 25 de abril de 2019 por la tarde, de 2:00 pm a 5:00 pm**

Las fechas anteriores están sujetas a cambios, sin embargo, se les notificará en el momento oportuno.

La inscripción al tornero, **ES TOTALMENTE GRATUITA** y únicamente podrá hacerse a través del formulario de inscripción proporcionado en la página del centro.

8. Premios.

Se premiarán los primeros lugares de cada categoría, dicho premio consistirá en:

1. Primer lugar: Diploma de participación, artículos promocionales de nuestros patrocinadores y más.
2. Segundo lugar: Diploma de participación, artículos promocionales de nuestros patrocinadores y más.
3. Tercer lugar: Diploma de participación, artículos promocionales de nuestros patrocinadores y más.



!!!EL CUPO PARA PARTICIPAR DE ESTE TORNEO ES LIMITADO!!!